

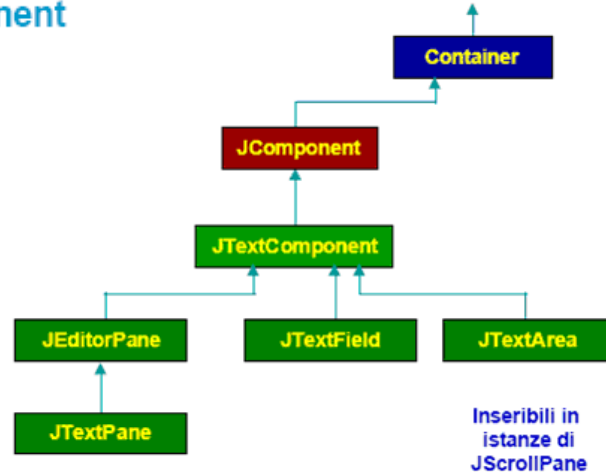
## Metodo utile di **JComponent**

- Definizione della stringa informativa associabile al cursore del mouse relativamente al componente sottoposto a roll-over `void setToolTipText (String txt)`

## Campi testuali derivati da **JTextComponent**

### Metodi utili di **JTextComponent**

- **String** getText ()
- **void** setText (String str)



### Eventi (Swing)

#### esempio

*(non è definito l'Adapter)*

- DocumentEvent

### Metodi di **DocumentListener**

- **void** insertUpdate(DocumentEvent ev)
- **void** removeUpdate(DocumentEvent ev)
- **void** changedUpdate(DocumentEvent ev)

Il terzo non è mai chiamato da JTextField

### Eventi

- ActionEvent *peraltro poco usato*

### Metodi di **ActionListener**

- **void** actionPerformed (ActionEvent ev)

## Se più metodi di risposta: classe **XxxAdapter**

### Eventi

- TextEvent, KeyEvent, FocusEvent

### Interfacce di Ascolto e metodi di risposta

- TextListener ← *per componenti awt*
  - **void** textValueChanged (TextEvent ev)
- KeyListener
  - **void** keyPressed (KeyEvent ev)
  - **void** keyReleased (KeyEvent ev)
  - **void** keyTyped (KeyEvent ev)
- FocusListener
  - **void** focusGained (FocusEvent ev)
  - **void** focusLost (FocusEvent ev)

Esempi nell'uso di **caselle di testo**: [KeyEvent](#), [altri](#)  
Esempi d'uso di **aree di testo** a confronto (awt vs swing)