

Le classi [JTextField](#), [JTextArea](#), [JButton](#), [JCheckBox](#), [JRadioButton](#) e [ButtonGroup](#)

// Applicazione per illustrare creazione di componenti di una GUI in ambiente JCreator
// Uso di pannello per introdurre componenti (per [default](#) con layout di tipo **FlowLayout**
// cioè i componenti sono aggiunti uno di seguito all'altro da sinistra a destra)

```
import java.awt.*;  
import javax.swing.*;
```

```
public class Gui2 {
```

```
    private JFrame f;  
    private Container c;  
    private JPanel p;  
    private JLabel l;  
    private JButton b1, b2;  
    private JTextField t1, t2;  
    private JTextArea a1, a2;  
    private JCheckBox c1, c2, c3;  
    private ButtonGroup g;  
    private JRadioButton rb1, rb2;
```

```
    public Gui2 () { // costruttore
```

```
        f = new JFrame("Finestra con componenti"); // crea frame invisibile  
        f.setSize(450,330); // misure in pixel per impostare le dimensioni  
        f.setLocation(200,100); // e la posizione con (0,0) angolo sup. sin.  
        f.setResizable(true); // per ridimensionare con mouse
```

```
        c = f.getContentPane();
```

```
        p = new JPanel();  
        p.setBackground (Color.lightGray); // sfondo colorato
```

```
        l = new JLabel ("Etichetta");
```

```
        b1 = new JButton ();
```

```
        b2 = new JButton ("Bottone");
```

```
        t1 = new JTextField (30);
```

```
        t2 = new JTextField ("immetti il nome", 20);
```

```
        a1 = new JTextArea(5, 20); // senza barre a scorrimento se non si inserisce in JScrollPane
```

```
        a2 = new JTextArea("immetti una lista di nomi ", 5, 20);
```

```
        a1.append ("Dimensionata con 5 righe e 20 colonne");
```

```
        c1 = new JCheckBox();
```

```
        c2 = new JCheckBox("Testo");
```

```
        c3 = new JCheckBox("Testo attivato", true);
```

```
        c1.setToolTipText("Senza testo");
```

// per visualizzare, al passaggio del mouse, testo esplicativo

```
        g = new ButtonGroup(); // per gestire selezione
```

```
        rb1 = new JRadioButton("Lingua Francese", false);
```

```
        rb2 = new JRadioButton("Lingua Francese", true);
```

```
        g.add(rb1);
```

```
        g.add(rb2);
```

```
        p.add(l); // aggiunge al pannello un'etichetta con testo
```

```
        p.add(b1); // aggiunge al pannello un bottone colorato con etichetta
```

```
        p.add(b2); // aggiunge al pannello un bottone con testo
```

```
        p.add(t1); // aggiunge al pannello un campo di testo con ampiezza specificata
```

```
        p.add(t2); // aggiunge al pannello un campo di testo con inizializzazione
```

```
        // ed ampiezza specificata
```

```
        p.add(a1); // aggiunge al pannello un' area di testo con Righe e Colonne specificate
```

```
        p.add(a2); // aggiunge al pannello un'area di testo con inizializzazione
```

```
        // e Righe e Colonne specificate
```

```
        p.add(c1); // aggiunge al pannello una casella di controllo vuota e disattivata
```

```
        p.add(c2); // aggiunge al pannello una casella di controllo con stringa
```

```
        p.add(c3); // aggiunge al pannello una casella di controllo con stringa ed attivata
```

```
        p.add(rb1); // aggiunge al pannello i Radio Button
```

```
        p.add(rb2);
```

```
        c.add(p); // aggiunge il pannello
```

```
        f.setVisible(true);
```

// mostra il frame (dimensioni 400x400)

```
        f.setDefaultCloseOperation (JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
```

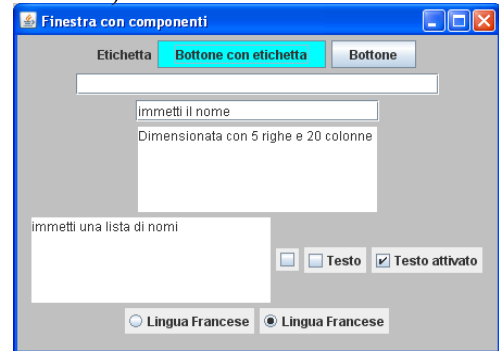
```
    }
```

```
    public static void main(String [] args) {
```

```
        Gui2 o = new Gui2();
```

```
    }
```

```
}
```



Altri metodi della classe **JButton**:

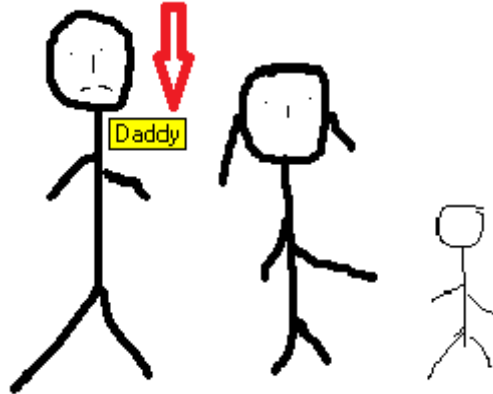
- String **getText()** per ottenere il valore dell'etichetta dell'oggetto, deprecato *getLabel()*

Altri metodi della classe **JCheckBox**:

- String **getText()** restituisce il valore dell'etichetta, deprecato *getLabel()*
- **setText("Stringa")** imposta il valore dell'etichetta, deprecato *setLabel()*

Altri metodi delle classi che ereditano da **JComponent**:

- String **getToolTipText()** restituisce il valore del testo settato con **setToolTipText()**

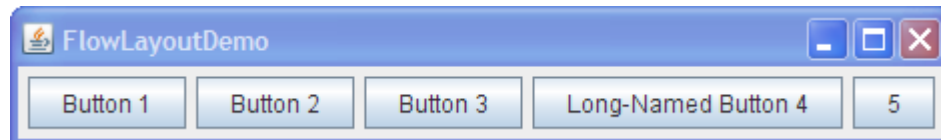


Altri metodi della classe **JRadioButton** ereditati dalla classe **AbstractButton**:

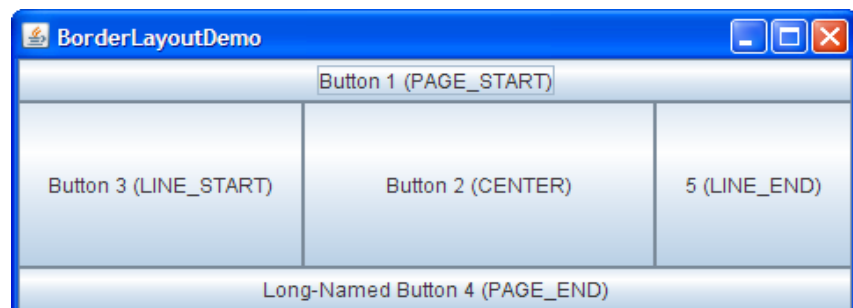
- **isSelected()** ritorna il valore booleano che indica lo stato del radio-bottone
- **setSelected (stato)** per settare lo stato del radio-bottone

nb:

Per default il **gestore di layout** per tutti i **contenitori di tipo pannello** è un istanza della classe [FlowLayout](#) che aggiunge i componenti uno di seguito all'altro da sinistra a destra (nello stesso ordine in cui vengono aggiunti col metodo `add`): riempita la prima riga si inizia la seconda e così via.



Ogni **top-level container** (in particolare istanze delle classi [JFrame](#), [JDialog](#) e [JApplet](#)) ha un **content pane** in cui sono inseriti i componenti visibili con **gestore di layout** di default di tipo [BorderLayout](#)



SWING e HTML

Qualsiasi componente che prende testo in input, può prendere anche testo HTML che sarà formattato conseguentemente

```
JButton b = new JButton("<html><b>Bottone");
```

Nota: non si è costretti a inserire le normali chiusure dei tag HTML