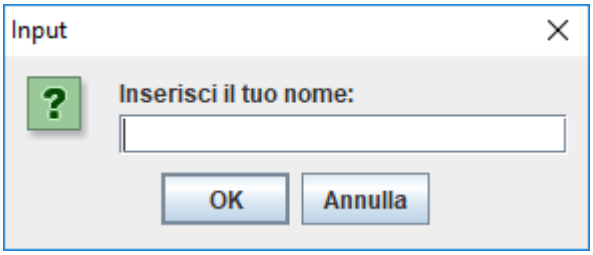
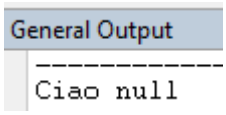
Leggere testo di input con applicazioni GUI e il **package *swing***

Esempio di **applicazione** di tipo GUI che usa una **semplice finestra modale**:

```
import javax.swing.*;
import java.awt.*;

public class Finestre extends JFrame {

        String nome="";

        public Finestre ()   {

            nome = JOptionPane.showInputDialog("Inserisci il tuo nome: ");

            System.out.println("Ciao " + nome); // visualizzazione a monitor

             pack();  // minimizzazione delle dimensioni della finestra parent
             setVisible(true);
             setDefaultCloseOperation (JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
            }

     public static void main(String [] args){
            new Finestre();  // finestra parent anonima
       }
}
```



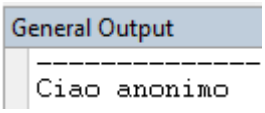
nb: alla pressione di **Annulla**
si visualizza la finestra *parent*



e, scrivendo a monitor, si evidenzia che invece della stringa attesa il metodo ritorna **null**

Volendo evitare questo caso[1], si può inserire un semplice controllo:

```
if (nome !=null)
                System.out.println("Ciao " + nome);
else
                System.out.println("Ciao anonimo");
```



1 Possibili controlli (*slides in formato pdf*) nell'uso di finestra di dialogo (input in Java)

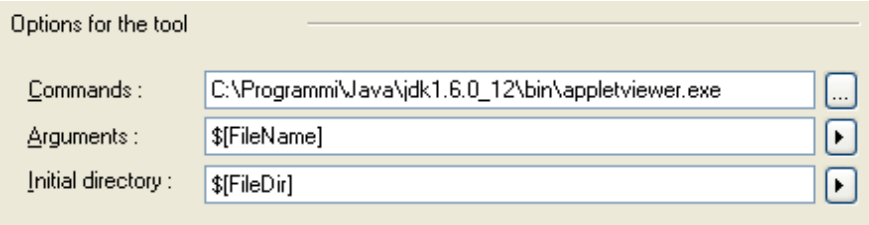
Lo stesso esempio realizzato come Applet che usa una **semplice finestra modale**:

```
// da eseguire con appletviewer da linea di comando > appletviewer Finestre.html
// oppure con opportune selezioni nel Plug-in (da Pannello di controllo)
// oppure in ambiente JCreator

import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.applet.*;

public class Finestre extends JApplet {

        String nome="";

        public void init ()   {            // metodo init() per avviare

            nome = JOptionPane.showInputDialog("Inserisci il tuo nome: ");
           }

        public void paint(Graphics g)  {

             g.drawString("Ciao " + nome, 10, 50);            // disegno della stringa
              }
}
```

Con codice HTML (file *Finestre.html*):

```
<html>
        <head>
                <title>Dialog box per input </title>
        </head>
        <body>
                <object code ="Finestre.class" width = "300" height = "100">
                </object>
        </body>
</html>
```

nb: per eseguire la pagina html con programma **appletviewer**, inserito come ***tools*** in JCreator, impostare come opzioni:



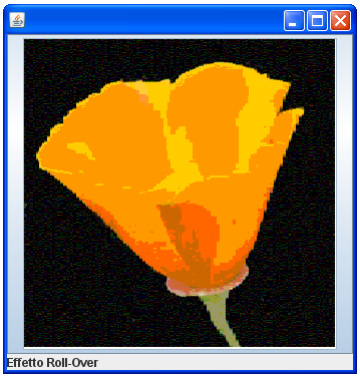
Per scoprire le potenzialità di swing[2] si poteva eseguire la **demo** in file compresso seguendo percorso

*C:\Programmi\Java\jdk1.6.0_21***demo\jfc\SwingSet2**\SwingSet2.jar

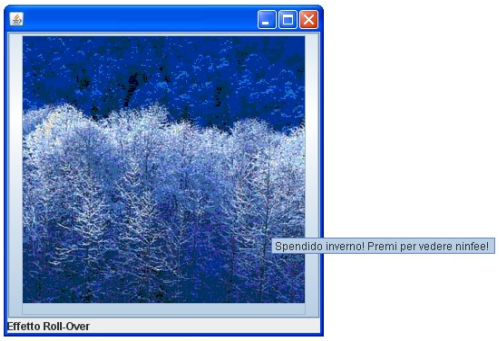
Si può consultare la sezione del Java Tutorial oggi disponibile nel sito della Oracle

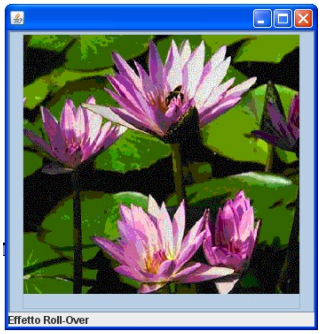
2 **SWING** http://java.sun.com/docs/books/tutorial/uiswing/index.html

Esempio senza apparente gestione di eventi




```
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;

public class AppIcone extends JFrame {

        private JButton btnIcone;
        private JLabel testo;

         private Icon[] figure = { new ImageIcon ("../src/IMG/Inverno.gif"),
                                   new ImageIcon ("../src/IMG/Estate.gif"),
                                   new ImageIcon ("../src/IMG/Ninfee.gif") };

                                 // percorso relativo alla sottocartella classes  in cui è memorizzato il bytecode
                                  // se nella stessa cartella ./nomeImage

        public AppIcone () {

        Container cnt = getContentPane(); // di default con gestore di layout tipo BorderLayout

        btnIcone = new JButton (figure[1]);    // immagine se il mouse è al di fuori della finestra

        // di default setRolloverEnabled (true)
        // abilitazione del riconoscimento del trascinamento del mouse (roll over)

        btnIcone.setRolloverIcon (figure[0]);  // definizione dell'icona da usare durante lo scorrimento del mouse
        btnIcone.setPressedIcon (figure[2]);    // definizione dell'icona da usare a seguito di click sul mouse

        btnIcone.setToolTipText ("Spendido inverno! Premi per vedere ninfee! ");
        cnt.add (btnIcone, BorderLayout.CENTER);

        testo = new JLabel("Effetto Roll-Over");
        cnt.add (testo, BorderLayout.PAGE_END);

        pack();
        setVisible (true);
        setDefaultCloseOperation (JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        }

        public static void main(String args []){

                        AppIcone o = new AppIcone();
        }
}
```





nb: salvando in stessa cartella il sorgente e la sottocartella che contiene le immagini **IMG**