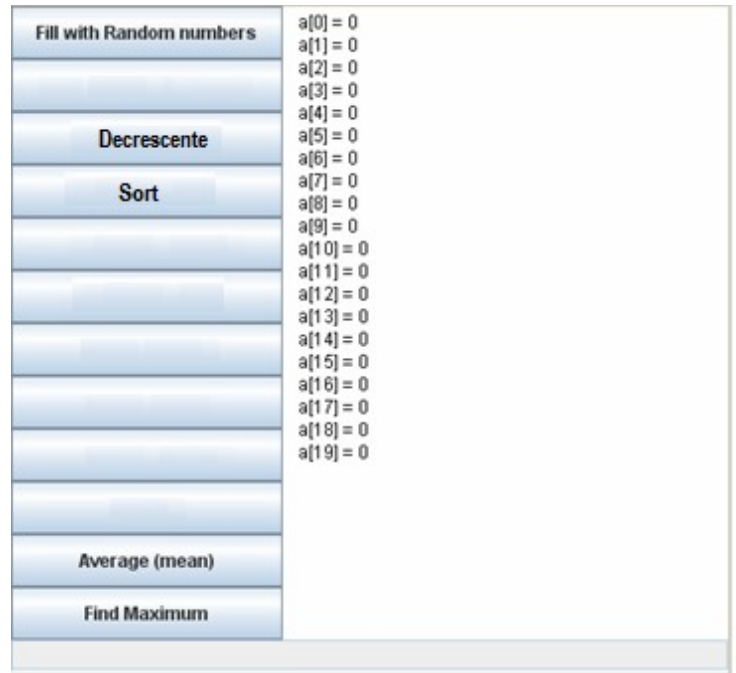


## Progetto con array (senza soluzione)

Progettare un'applicazione in Java che presenti all'utente una finestra (simile a quella in figura) con la possibilità di gestire un **array di interi**; la pressione di ogni bottone determinerà una delle seguenti elaborazioni:

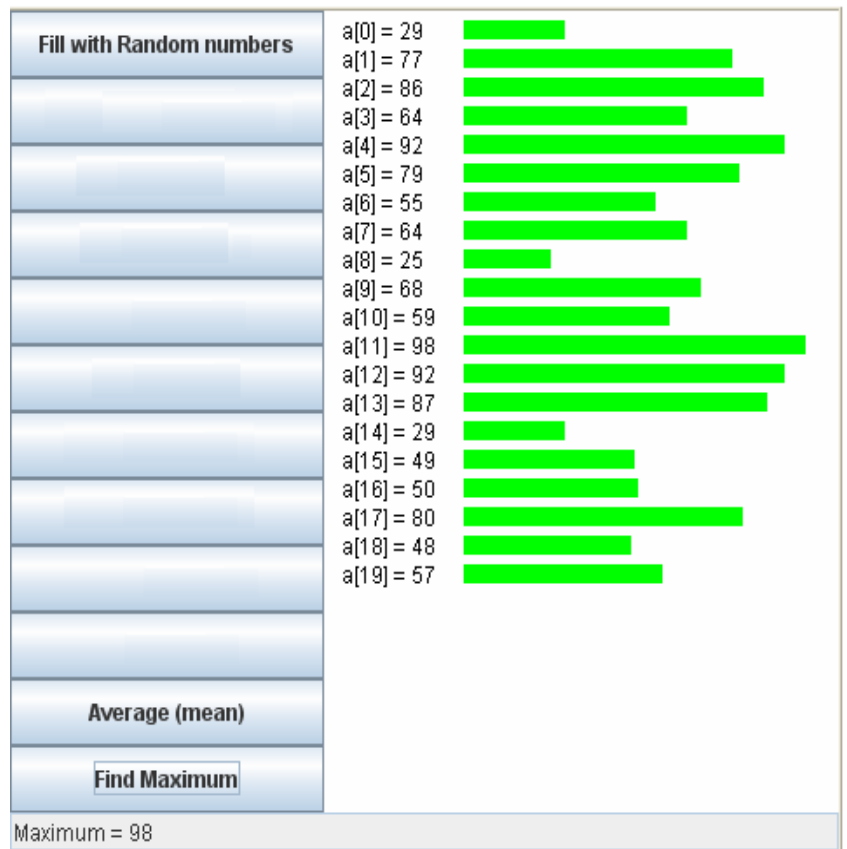
Reset



Riempimento con valori generati casualmente e visualizzazione nell'area di testo sulla destra

Riempimento con valori *decrescenti*

Ricerca del valore massimo scritto a *fondo pagina*



Ordinamento *non decrescente* (Sort)

Ricerca del valor medio scritto a *fondo pagina*

Ricerca della prima occorrenza di un numero digitato da Dialog box con scrittura a *fondo pagina* della posizione o messaggio di avviso dell'esito negativo su Dialog box

Visualizzazione dei valori originari