

Esercizi parzialmente risolti

Esercizio (non risolto): realizzare un'applicazione grafica con dimensione della finestra 200x200 pixel come da layout in Fig.1

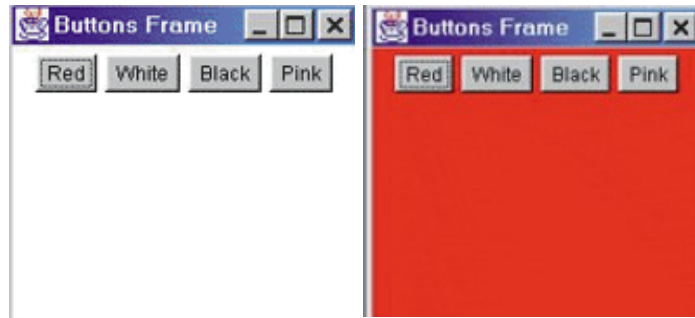


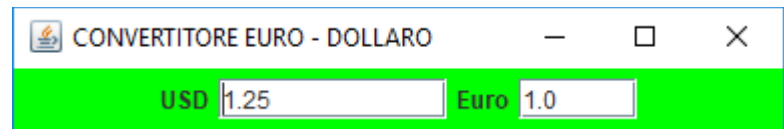
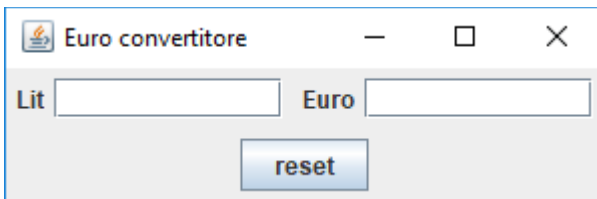
Fig. 1: GUI da progettare

Fig. 2: Effetto che si vuole premendo il pulsante Red

Alla pressione di ogni pulsante si vuole che lo sfondo cambi colore come da Fig.2

Esercizio (non risolto): realizzare un'applicazione EuroConvertitore implementando

- 1) **ActionListener**
- 2) **KeyListener** o **FocusListener**



Comprendere, nel confronto, la [soluzione](#) proposta che gestisce eventi da tastiera con classe d'ascolto che eredita da adattatore *KeyAdapter*¹

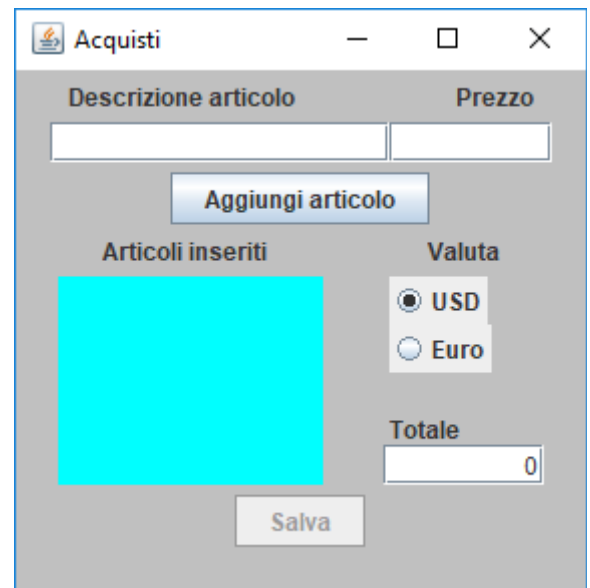
Si aggiorni l'esercizio sostituendo alle lire altra valuta.

Esercizio: progettare un **pannello** che sia maschera di input che consenta all'utente di :

- inserire articoli (e relativo prezzo), sia in dollari che in euro
- avere sempre sott'occhio il totale, sia in dollari che in euro
- poter [salvare su file](#), in qualunque momento, l'elenco degli ordini inseriti.

In seguito realizzare l'applicazione di test che crea una finestra di dimensioni 300x300 pixel e permette di visualizzare tale maschera col layout di figura

Si modifichi sostituendo ai dollari USD altra valuta



Esercizio: prenotazione di biglietto di sola andata per una data destinazione con soluzione [online](#)

1 Quando l'interfaccia *XxxListener* definisce più metodi di risposta all'evento e si vuole evitare di doverne scrivere tutte le segnature, esiste – di solito – la possibilità di creare una classe ascoltatrice che eredita da *XxxAdapter* per implementare solo i metodi d'interesse